

Редактирование JavaScript

После завершения теста вы можете выполнить произвольный JavaScript-код. Для включения этой возможности нажмите кнопку **Свойства** на панели инструментов, выберите вкладку **Отправка отчета** и отметьте пункт **Выполнить JavaScript**.

Свойства теста

Основные свойства

Оценивание теста

Свойства вопросов

Список вопросов

Отправка отчета

Автоматическая отправка отчета с результатами

Отправка отчета на email

☐ Отправлять отчет инструктору:

Перечислите email адреса через запятую

Отправлять, если тест:

Пройден или Не пройден

☐ Включать в отчет ответы пользователя

☐ Отправлять отчет тестируемому

Включать в отчет:

☒ Ответы пользователя

☒ Правильные ответы

☐ Текст обратной связи

> Заголовок письма

Другое

☐ Отправить результаты на сервер:

[? Подробнее об отправке на сервер](#)

☒ Выполнить JavaScript

Настроить...

Сохранить

Отмена

Для ввода JavaScript-кода нажмите кнопку **Настроить**. Откроется окно редактора JavaScript.

Редактор JavaScript

Вставить переменную

Выполнять в: В новом окне браузера ("_blank")

/*
* Введите код на JavaScript.
* Не заключайте его внутри тэгов <script> и </script>.
*/

Сохранить

Отмена

Вы можете вставить информацию о тесте с помощью переменных. Для добавления переменной выберите нужную в списке Вставить переменную. Настройка **Выполнять в** определяет, в каком окне браузера будет выполнен JavaScript.

Переменная	Описание
PASSING_SCORE	Проходной балл (только для оцениваемых тестов).
AWARDED_SCORE	Балл, набранный пользователем (только для оцениваемых тестов).
PASSING_PERCENT	Процент баллов, необходимый для успешного завершения теста. Число в диапазоне от 1 до 100.
AWARDED_PERCENT	Баллы пользователя в процентах от максимально возможного количества. Число в диапазоне от 1 до 100.
QUIZ_STATUS	Статус теста: "Passed", "Failed", "Completed".
QUIZ_DURATION	Время в секундах, затраченное учеником на тест.

Внимание:
Переменные теста должны быть заключены в знаки процента "%", иначе они будут восприниматься как обычные строки.