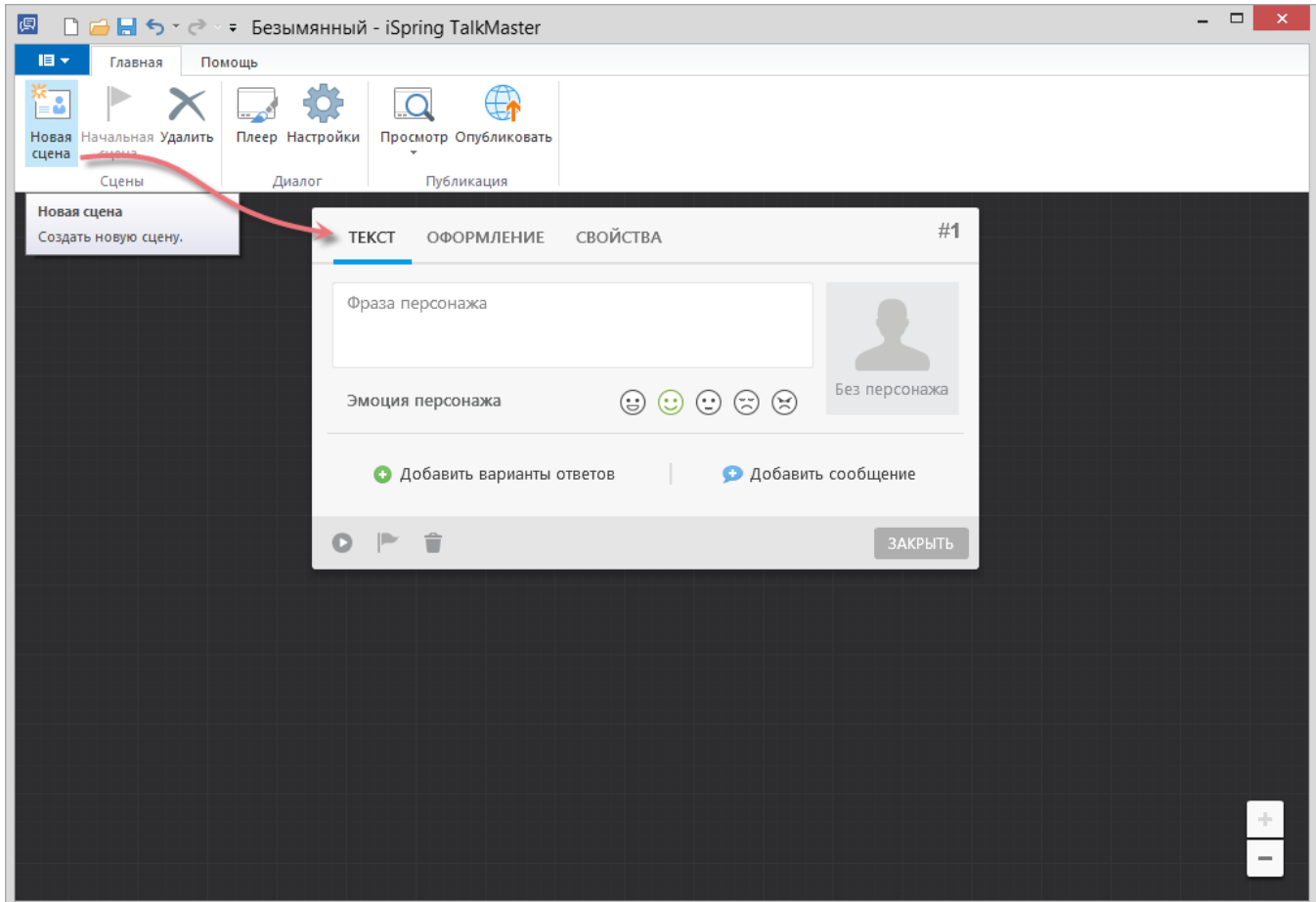


Создание новой сцены

Диалоговый тренажер состоит из набора сцен, каждая из которых включает вопрос и варианты ответов.

Чтобы создать первую сцену, в редакторе диалогов:

1. Нажмите **Новая сцена** на панели инструментов.



2. Затем кликните на прямоугольник с надписью **«Без персонажа»**, чтобы добавить персонажа и фон.

ТЕКСТ ОФОРМЛЕНИЕ СВОЙСТВА #1

Фраза персонажа

Эмоция персонажа

😊 😊 😐 😞 😡

Без персонажа

+ Добавить варианты ответов + Добавить сообщение

🎬 🚩 🗑️ ЗАКРЫТЬ

3. Откроется библиотека персонажей. Выберите персонажа для этой сцены, затем перейдите на вкладку **Фон**, чтобы установить подходящий фон. Когда вы закончите, нажмите **Закреть**.

При необходимости измените эмоцию персонажа. Это сделает ситуацию более реалистичной и поможет обучающемуся быстро оценить правильность выбора. По умолчанию используется персонаж и фон как на предыдущей сцене.

ПЕРСОНАЖ ФОН

Этот диалог

Как на предыдущей сцене Без персонажа

Пользовательские

Встроенные

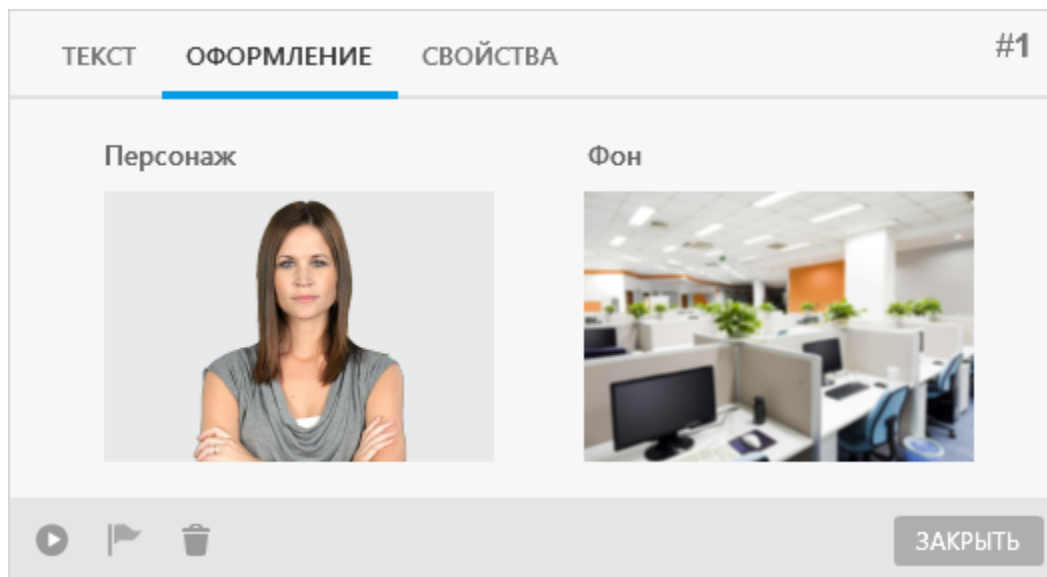
Эмоция персонажа

😊 😊 😐 😞 😡

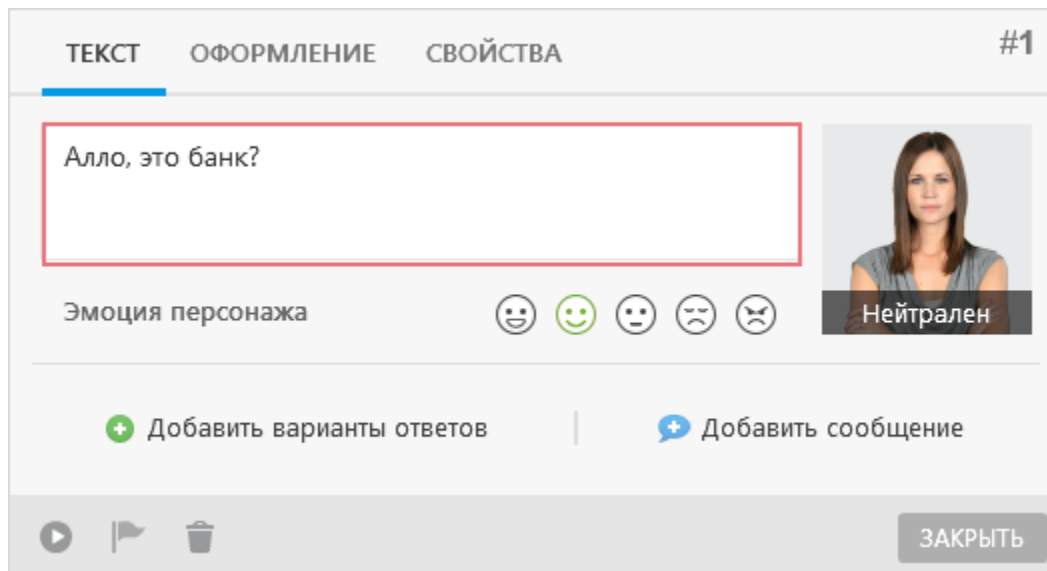
Нейтрален

ЗАКРЫТЬ

4. Нажмите **Закреть**, чтобы вернуться в редактор сцены. Ваш персонаж и фоновое изображение будут доступны во вкладке **Оформление**. Вы всегда можете заменить их при необходимости.



5. Перейдите на вкладку **Текст** и введите фразу для персонажа.



6. Добавьте варианты ответа. Для этого нажмите **Добавить ответ** и введите текст варианта ответа.

ТЕКСТ ОФОРМЛЕНИЕ СВОЙСТВА #2

Алло, это банк?

Эмоция персонажа 😊 😄 😐 😞 😡 Нейтрален

Варианты ответа

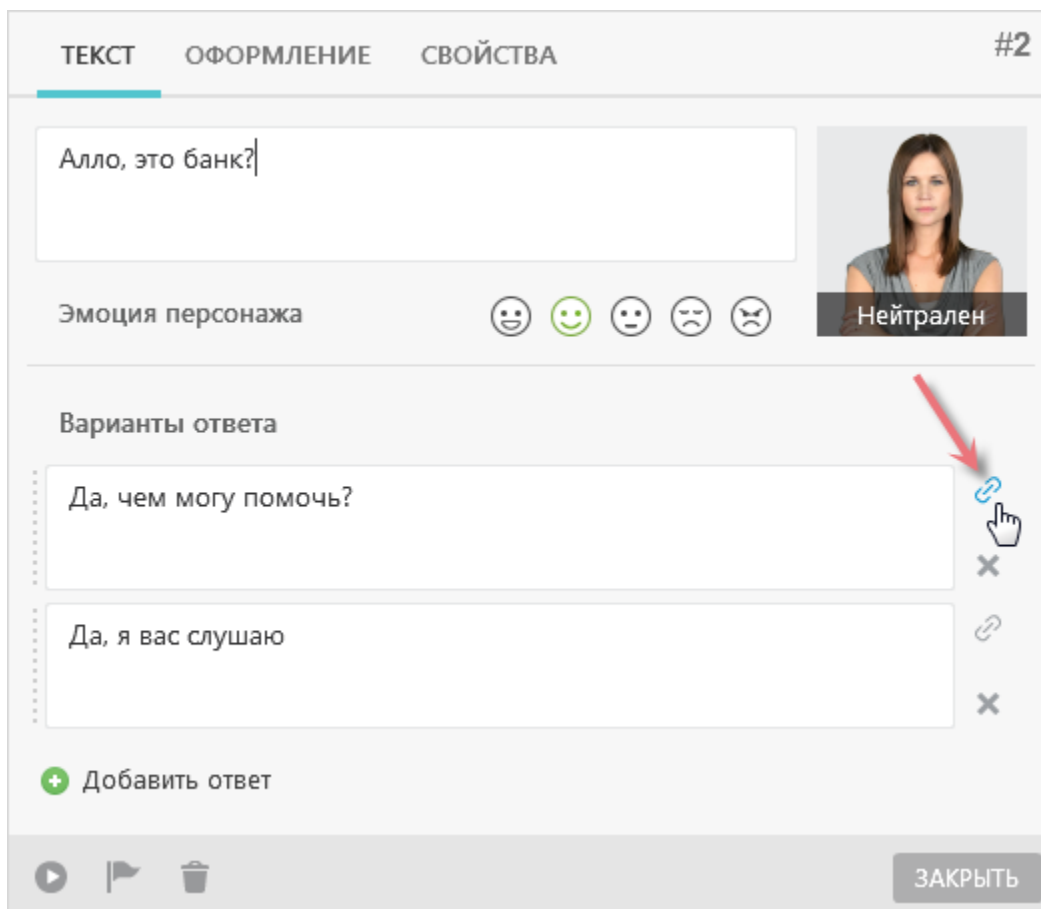
Да, чем могу помочь? 🔗 ✕

Да, я вас слушаю 🔗 ✕

+ Добавить ответ

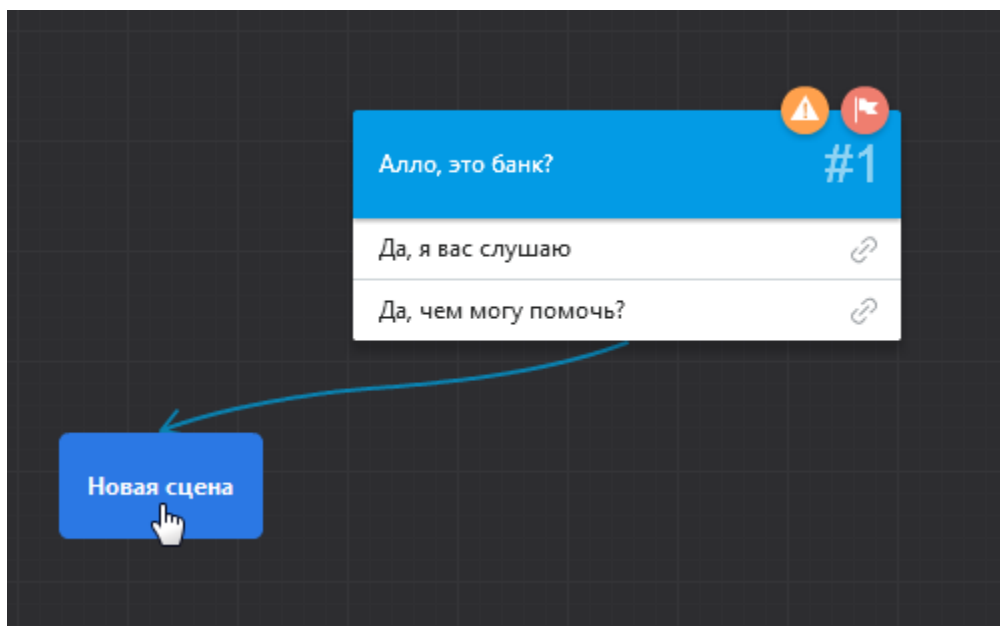
🎮 🚩 🗑️ ЗАКРЫТЬ

7. Когда вы закончите добавлять фразы, нужно связать их с новыми сценами. Нажмите на иконку ссылки и, удерживая кнопку мыши, перетащите ее за пределы сцены.

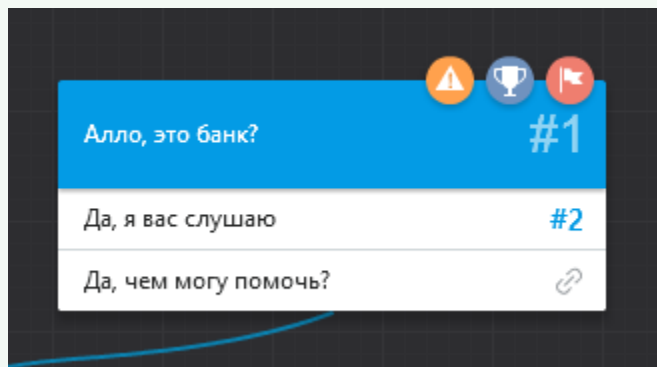


Вытяните сцену на любое место в редакторе диалогов и отпустите мышь.

После этого вы таким же образом можете создать еще одну сцену, связанную уже со вторым вариантом ответа. Кликните по каждой новой сцене и добавьте текст к ним аналогично описанному выше. Вам не нужно каждый раз выбирать фон и персонажа. Программа автоматически применит фон и персонажа из первой сцены для каждой последующей.



- ✔ ***Совет** Цветные иконки в правом верхнем углу подскажут вам, какие настройки применены для сцены. Флажок в красном круге означает, что сцена является стартовой сценой в диалоге. Оранжевый треугольник с восклицательным знаком означает, что в сцене есть ответы, не привязанные ни к одной другой сцене. Кубок указывает на то, что за сцену начисляются баллы.



Рекомендованные статьи:

- [Выбор персонажей и эмоций](#)
- [Выбор фона для сцены](#)
- [Создание собственных персонажей](#)
- [Добавление собственного фона](#)